

Rencontre _____ / _____

Journée _____

Binôme _____

Date _____

Championnat _____

 Conseiller
Evalueur _____

Délégué _____

Ch	Sous-Chapteres	Grille d'observation d'événement						
		4	3	2	1	0	X	Total
A	1) Faute de l'attaquant					1	0	Avec ballon :=> non sifflé avec but Sans ballon :=> non sifflé Détails :=> kung-fu incorrect blocage de bras tirage de maillot Sur le porteur de balle : poussette percussion mauvais contrôle accrochage / faute sur le bras Sur le non porteur de balle: tirage de maillot appui en zone attaque haute autres
	2) Faute du défenseur					1	0	Avantage coupé : sur O.M.B. Double avantage Rapport avantage/dureté avec erreur de règlement autres avantage coupé pour sanction disciplinaire
	3) Avantage					2	0	Attaquant sans ballon Attaquant avec réussite d'un but => Défenseur en zone zone d'appel autres
	4) Empiètement Surface de but					1	0	O.M.B avec ballon: non accordé O.M.B sans ballon: non accordé Sur défense zone: non accordé accordé à tort JF à la place accordé à tort JF à la place accordé à tort autres
	5) Jet de 7m					2	0	Décision geste 18: non coordonné Après le geste : coup de sifflet trop rapide Non accordé Mauvais moment trop tôt trop tardif sans suite Erreur sur "annulation" autres
	6) Jeu passif					2	0	Marcher => non sifflé avec but Double Dribble => non sifflé avec but Faute de pied => non sifflé non sifflé non sifflé non sifflé non sifflé sifflé à tort sifflé à tort autres
	7) Marcher Double Dribble Faute de pied					1	0	Décision contre le déroulement du jeu en relation avec => un duel une technique individuelle un rapport de force une stricte une tactique collective une circulation tactique un système en place autres
	8) Analyse des systèmes de jeu					1	0	
B	1) Mesure de la sanction					2	0	Comportement antisportif non sanctionné Plusieurs sanctions au même moment L'intégrité physique des joueurs / officiels n'a pas toujours été respectée Trop d'expressions verbales tolérées Pas assez de distinction entre "jeu dur permis" et jeu antisportif autres
	2) Progressivité					2	0	Sanction inadaptée Erreur sur la personne à sanctionner sur même type de faute sur même joueur autres
C	1) Personnalité					1	0	Pas naturel => timide / nerveux manque de sérénité autres Réactif => manque de charisme impulsif irrespectueux
	2) Comportement					2	0	Tendance à discuter Tendance à compenser Manque de cohérence x Manque de tonicité Maîtrise inconstante de la rencontre Relâchement concentration autres Trop théâtral
	3) Atmosphère					1	0	Influçnable vis à vis des joueurs de champ Influçnable vis à vis du banc de remplacement Influçnable vis à vis du public autres
	4) Coopération					1	0	Complémentarité :=> manque de concertation dominant / dominé non coordonnés Non respect des zones d'influence :=> décision contradictoire mauvaise entraide Avec la table Avec le délégué mauvaise répartition des tâches autres
	5) Communication					2	0	Gestuelle :=> imprécis / non réglementaire n'indique pas la direction autres Coups de sifflets :=> faibles / éclatants hésitants / tardifs non modulés Avec partenaire :=> insuffisante inefficace inexistante Avec délégué Avec table chronométrage insuffisante / inefficace inexistante Manque de présence physique :=> insuffisante / inefficace inexistante
	6) Position sur le terrain					1	0	Placement :=> loin de l'action gêne les joueurs en zone Déplacement :=> statique hésitant peu judicieux Permutations :=> insuffisantes à optimiser Condition Physique: insuffisante à optimiser autres
	7) Distance des 3M Principe d'ordre Time out Team time out 3 secondes					1	0	Distance des 3m :=> sur jet franc protégé à 9m sur l'ensemble de l'aire de jeu autres Principe d'ordre :=> lieu d'exécution non observé hors triangle de tolérance autres Mauvaise Exécution des jets lors de :=> l'engagement remise en jeu le renvoi le jet franc le jet de 7m Time out :=> non accordé accordé tardivement accordé à tort Team time out :=> accordé avec déroulement chronologique imprécis accordé avec erreur de procédure 3 secondes :=> non sanctionné sanctionné à tort
	8) Gestion zones de changement					1	0	Manque de sensibilité en relation avec :=> le non respect des limites de la zone de changement mauvais changement plus d'une personne debout autres comportement antisportif => joueurs officiels:

A sur 44
B sur 16
C sur 40

Très satisfaisant
 Satisfaisant
 Moyen
 Faible
 Très faible

100

Précisions sur le niveau de difficulté du match

Avec un bon état d'esprit : OUI NON
Engagement physique acceptable : OUI NON
Niveaux de jeu équilibrés : OUI NON

Match Facile Match Normal Match Difficile